

AVR SRL sfida:: 01/05/2018 - 01/10/2018

Tattica:: sviluppo front-end del sito milanogreenweek.

Combattimento:: sviluppo front-end del sito e web design di alcune pagine dedicate.

Mosse:: sviluppo front-end.

OSPEDALE SAN RAFFAELE sfida:: 02/05/2018 - 10/06/2018

Tattica:: illustrazione cover magazine.

Combattimento:: concept art e 3D per la creazione della cover di Nature Medicine.

Mosse:: graphic design, concept art, illustrazione, 3D.

STUDIO DG ASSOCIATI sfida:: 03/05/2017 - 03/06/2017

Tattica:: sviluppo e progettazione siti web.

Combattimento:: sviluppo front-end del sito e design del sito.

Mosse:: sviluppo front-end, web design, UX e GUI.

MAB.Q SRL sfida:: 05/05/2015 - 01/09/2016

Tattica:: sviluppatore front-end e back-end.

Combattimento:: sviluppo front-end e back-end in collaborazione con gli antichi maestri della grafica di stampa.

Mosse:: sviluppo front-end e back-end, UX e GUI.

ADSGLEN SRL sfida:: 22/02/2015 - 08/10/2015

Tattica:: sviluppo e progettazione siti web.

Combattimento:: consulenza digitale per la parte di sviluppo front-end.

Mosse:: sviluppo front-end.

DIGITAL MAGICS sfida speciale:: 15/03/2014 - 31/10/2014

Tattica:: digital design e sviluppo front-end.

Combattimento:: digital design e sviluppo front-end presso due maestri start up

Plannify e Quitepeople.

Mosse:: sviluppo front-end, digital design.

KINETIC SOLUTIONS SRL sfida:: 12/11/2010 - 01/02/2012

Tattica:: digital design.

Combattimento:: grafica di stampa e web.

Mosse:: graphic design e web design.

STUDIO LEVATI sfida:: 01/05/2009 - 01/06/2009

Tattica:: graphic design.

Combattimento:: stage presso la scuola imperiale Levati, ho appreso le tattiche della progettazione grafica.

Mosse:: Graphic design.

COLLABORAZIONI tornei in corso...

Tattica:: collaborazioni con altri combattenti.

Combattimento:: digital design, sviluppo web, concept e consulenza.

Mosse:: in risposta all'avversario.

ALLENAMENTO MENTALE

E-LEARNING apprendimento cosmico virtuale in costante aggiornamento.

Tattica:: design e sviluppo.

Combattimento:: arte applicata, UX, GUI, front-end, back-end.

ACCADEMIA DI BRERA 2 scuola imperiale universitaria 2013/14

Tattica:: Nuove Tecnologie per l'Arte.

Combattimento:: arte applicata, cinema, fotografia, sviluppo e programmazione.

GALGANO INFORMATICA scuola celeste di formazione 2010/11

Tattica:: sviluppo web.

Combattimento:: programmazione e sviluppo web con tecnologia JAVA, PHP, MySQL.

IISS KANDINSKY scuola suprema superiore 2009/10

Tattica:: progettazione grafica.

Combattimento:: tecnico della grafica pubblicitaria.

ABILITA' SEGRETE

COMPETENZE PERSONALI

Costante, Disponibile, Perseverante, Responsabile, Carismatico, Empatico.

COMPETENZE SOCIALI

Capacità di ascolto, ottime capacità di lavoro in squadra acquisite durante esperienza di lavoro, in accademia e nei vari progetti di gruppo lavorativi, comunicazione funzionale in relazione all'interlocutore di riferimento, insegnamento dei programmi di grafica e web, coordinamento di più persone in un progetto.

COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Capacità di analisi delle situazioni e di problem solving, pianificare il lavoro in relazione alle scadenze, rispetto delle regole[in parte], organizzazione del lavoro in modo autonomo e in squadra, gestione della pre-produzione, capacità della direzione artistica digitale, progetti collaborativi a distanza, organizzare ed insegnare corsi collettivi e privati.

TECNICHE APPRESE

- Realizzare marchi, logotipi ed immagine aziendale
- Declinare il marchio in ambiente digitale e di stampa
- Definire la linea, le forme, i colori dei lavori grafici digitali
- Integrare i testi alle immagini utilizzando la grafica più indicata in relazione al prodotto da realizzare
- Impaginazione cataloghi e brochure
- Realizzare volantini e manifesti (piccole e grandi dimensioni)
- Progettazione di pre-stampa
- Realizzare e sviluppare pagine web statiche e dinamiche
- Ideazione e progettazione di layout e siti web 2.0
- Capacità di realizzare fogli di stile CSS2, e CSS3
- Utilizzare librerie per il web
- Conoscenza di librerie per il design responsivo
- Sviluppo design responsive
- Costruire pagine web semantiche rispettando regole SEO e W3C
- Sviluppo web e creazioni di CMS personalizzati
- Utilizzare CMS Wordpress ed imparare nuovi CMS
- Capacità di sviluppare applicazioni web ed applicazioni ibride
- Capacità di distribuzione di applicazioni sullo store di Apple e Google
- Uso del terminale su OSX
- System Building per applicazioni ibride e applicazioni web
- Uso dei JSON web token
- Studio approfondito delle interfacce grafiche – UX/GUI
- Wireframe e block frame UX
- User flow
- Prototyping UX e GUI
- Capacità di utilizzare framework adeguati in base allo sviluppo di un sito o di un' applicazione
- Capacità di utilizzare APIs di Google come Maps e Charts
- Realizzare progetti ed illustrazioni in 3D
- Capacità di gestire la pre-produzione per opere multimediali come installazioni, performance, cortometraggi e lungometraggi
- Consulenza digitale
- Concept digitale
- Direzione digitale creativa

ABILITA' SPECIALI

DESIGN

Adobe Illustrator, Adobe Acrobat Reader, Adobe Premiere, Adobe Photoshop, Adobe InDesign, Adobe After effects, Adobe Flash, Adobe Dreamweaver, Adobe XD, InVision, Sketch, Zbrush, Cinema 4D, Faceshift.

SVILUPPO | IDE

Eclipse, Netbeans, Zend Studio, Coda, Puredata, Processing, Open Office, Phonegap, GitHub, APIs Google, APIs Paypal, APIs Braintree, Bitbucket, Atom, Adobe Dreamweaver.

LINGUAGGI DI SVILUPPO E FORMATTAZIONE

xhtml, xml, HTML, PHP(oop), MySQL, CodeIgniter framework PHP, CSS, JavaScript, Libreria jQuery, jQueryMobile, AJAX, Bower, Yarn, npm, Gulp 4, Twitter Bootstrap, ZURB Foundation, 960gs, Cordova, Cordova (CLI), Vue(progress), Typescript, SEO, Google Analytics, Google Adwords.

FUORI DALLE SFIDE

Ho suonato in diversi gruppi la batteria dall'età di 15 anni.
Disegno dal vero in scala grigi, illustrazione fumetto, cinema e fotografia.
Ho sviluppato due applicazioni personali: **Clippert (in sviluppo)** e **TozziApp**.
Ho sviluppato **Flexo** un framework css basato su regole flex e wireframe.
Questo progetto è disponibile su **Github**. (<https://github.com/daveaki/flexocss>)

CONTRATTO DELLA SFIDA

Disponibilità di combattimento in sede e fuori sede.
Scommesse a partire da 50 euro a round per sfide da libero professionista.
Scommesse da 'dipendente' a partire da 1.600 euro a round netti mensili.
Combattimenti mortali quali start-up, app, applicazioni web ed altri tipi di investimento si decidono sul tappeto. Colpi bassi non ammessi.

